



Рыбаков фонд



Университет
Детства



Команда организаторов проекта:

Куликова Надежда г. Архангельск

Курышова Виктория Мурманская обл., г. Снежногорск

Граб Любовь Мурманская обл., г. Снежногорск

Винокурова Виктория Пермский край, село Ножовка

Корнийчук Александра Архангельская обл., г. Каргополь

Соломенник Ирина г. Сухой лог

Вершинина Елена г. Нижний Новгород

Лапонова Галина г. Москва

Шеина Полина г. Москва

В разработке идеи проекта также принимали участие: Пигарева

Ольга г. Калининград

Моллаева Зарета г. Тырныауз

Марченко Дарья г. Самара



Детская игра



Сегодня



Вчера

От нас зависит, какой игра
будет завтра!



Почему дети не играют?

Исчезла культура дворовых игр

Увлечение гаджетами

Недооценивание роли игры





О проекте «Игра 4D»

Ребенку дошкольного возраста свойственно быть жизнерадостным и активным непоседой. Проблема сегодняшнего дня заключается в том, что дети практически не знают подвижных игр, в которые можно поиграть со сверстниками, предпочитают играть с гаджетами. Чтобы детство проходило в движении, прививать культуру игры нужно, начиная с дошкольного возраста.

ДЕТИ ДВИЖЕНИЕ ДРУЖБА ДВОР

Наш проект через организацию совместных подвижных игр помогает каждому ребёнку полноценно и активно проживать счастливый период детства.



Цель

способствовать возрождению культуры детской подвижной игры через создание сообщества единомышленников для организации подвижных игр с дошкольниками.

Задачи

- ✓ сформировать игровое сообщество педагогов
- ✓ разработать инструмент для совместной деятельности
- ✓ создать структуру мобильного взаимодействия членов сообщества

Целевая аудитория

Популяризируем игры среди детей и взрослых:



Дети



Педагоги



Волонтеры



Родители

Активно вовлекаем социум





История проекта: 2017-2018 учебный год



Шаг 1: организация

Создание стартовой команды сообщества;
Исследование целевой аудитории;
Разработка общей стратегии и фирменного стиля проекта; Презентация проекта на Международной конференции EdCrunch;



Шаг 2: основной этап

Создание инструмента (веб-сайт) для взаимодействия членов сообщества друг с другом и с банком игр проекта;
Продвижение проекта в социальных сетях и СМИ;



Шаг 3: подведение итогов

Подведение итогов проекта, размещение информации на сайте и в социальных сетях;
Поиск путей дальнейшего развития проекта;
Сбор данных о результатах проекта.

Итоги проекта(2017-2018 гг)

1020

• участников

152

• эксперта игры

86

• мастеров игры

137

• участников Марафона Игры

32

• играющих коллектива

72

• площадки Фестиваля Игры

Схема движения в проекте (2018-2019гг)





Эпилог

Проект «Игра 4D» — это возможность создать **сообщество единомышленников**, возрождающих культуру детской подвижной игры одновременно на всей территории России с учетом особенностей каждого региона. Инициаторами детской игры на первых этапах будут **взрослые** (педагоги, родители, волонтеры), а впоследствии, по мере накопления опыта социализации и коммуникации, **дети смогут** организовывать игровые сообщества самостоятельно и разворачивать игровые действия в пространстве площадки или двора во время прогулок и детских праздников.

Спасибо!



Рыбаков фонд



rybakovfond.ru

doshkolka.rybakovfond.ru

<http://doshkolka.rybakovfond.ru/4d>



+7 495 150-40-74

(доб. 2525)



igra.4d@yandex.ru